Техническое задание «Доска объявлений для ведьмаков»

Предмет разработки

Предметом разработки является мобильное приложение для размещения частных объявлений, соединяющее заказчиков (старост), исполнителей (ведьмаков) и контрагентов (монстров, князей). В приложении предполагается наличие онлайн-оплаты, поддержка MonsterPay, KapustaPay и пуш-уведомлений, ерш-оповещений.

Требования к дизайну

Необходимо разработать мобильное приложение, доступное на основных операционных системах. Минималистичный дизайн должен быть простым и понятным любому, кто может им воспользоваться. Все действия должны быть обозначены наглядными иконками на случай, если пользователь не обучен грамоте.

Функциональные требования

Для доступа к интерфейсу используются роли: староста, ведьмак, монстр, князь. Каждая из них отличается либо функциональными возможностями, доступным меню или расширенными полномочиями.

Староста может добавлять поручение, редактировать свои поручения и отслеживать изменения по ним, а также оплачивать выполненные поручения.

Ведьмак может принять поручение, выполнить поручение, получить оплату по поручению после выполнения.

Монстр может отслеживать информацию о выданных на него поручениях, оплатить пошлину в размере больше суммы поручения и после оплаты завершить поручение.

Князь может рассматривать жалобы по поручениям, решать спорные вопросы, временно или перманентно банить других пользователей.

Админ может редактировать любые поручения в любых статусах.

Для проверки документов при регистрации и выдачи соответствующих ролей (см. раздел Регистрация) должна быть подготовлена интеграция с сервисом whoIsWho.

Описание интерфейсов

1. Добавление поручения
   * 1. Доступно пользователям с ролями Староста, Яга, Обязательные поля
        1. Автор (заполняется автоматически, недоступно для редактирования)
        2. Название
        3. Описание
        4. Сумма оплаты
        5. Монстр
     2. Необязательные поля:
        1. Летальность
        2. Геометки
        3. Приложения (фото, документы)
     3. Также доступны действия:
        1. Сохранить черновик
        2. Опубликовать
        3. Отправить голубиной почтой

Редактирование поручения

* + 1. Редактирование доступно только автору поручения и только до того момента, как статус поручения меняется на *Взято ведьмаком*
    2. При открытии редактирования все поля заполнены так же, как при создании
    3. Для редактирования доступны все поля

Просмотр поручения

* + 1. Доступно всем пользователям, но возможные действия различаются, в зависимости от роли
    2. Неавторизованный пользователь видит только название, краткое описание, гео-метку, если заполнена, и предложение зарегистрироваться/авторизоваться.
    3. Ведьмак видит всю доступную информацию по поручению и имеет возможность взяться за его исполнение, что поменяет статус поручения с *Опубликовано* на *Взято ведьмаком*
    4. Староста (не автор) видит всю доступную информацию по поручению, но
    5. Князь - видит всю доступную информацию по поручению и список жалоб по поручению
    6. Автор поручения видит всю доступную информацию по поручению, может отредактировать или удалить его, если оно в статусе *Опубликовано.*
    7. Монстр видит сумму поручения. Имеет возможность оплатить пошлину суммой больше указанной в поручении. После этого появляется возможность отменить поручение.

Профиль ведьмака

* + 1. Фото
    2. Сколько времени зарегистрирован в приложении
    3. Выполненные поручения
    4. Общая сумма полученных вознаграждений
    5. Специализация (если есть)

Профиль монстра

* + 1. Фото (если есть)
    2. Количество поручений на него выданных
    3. Количество отмененных поручений
    4. Количество убитых ведьмаков (со списком ссылок на профили)

Профиль старосты

* + 1. Фото
    2. Количество выданных поручений
    3. Количество выполненных поручений
    4. Процент оплаченных поручений (от выполненных)

1. Процесс регистрации:

Первым шагом пользователь выбирает тип аккаунта, который соответствует роли

* + 1. Староста
    2. Ведьмак
    3. Монстр
    4. Князь

При выборе «Староста» нужно заполнить данные

* + 1. Фото
    2. ФИО
    3. Место жительства
    4. Место несения службы, если не совпадает с местом жительства
    5. Документы, подтверждающие статус

При выборе «Ведьмак» нужно заполнить данные

* + 1. Фото
    2. Имя
    3. Удостоверение ведьмака

При выборе «Монстр» нужно заполнить данные

* + 1. Фото
    2. Имя
    3. Вид

При выборе «Князь» нужно заполнить данные

* + 1. Фото
    2. ФИО
    3. Место жительства
    4. Место несения службы, если не совпадает с местом жительства
    5. Документы, подтверждающие статус

При выборе «Синяя борода» нужно заполнить данные

* + 1. Фото без бороды, фото бороды, фото с бородой
    2. Имя последней жены
    3. Количество этажей замка
    4. Фото всех предыдущих жен

Если регистрацию завернули, нужно начать процесс с начала

Нефункциональные требования

Приложение должно приемлемо работать при минимальном сигнале связи, так как пользоваться им будут в самых отдаленных от цивилизации глубинках. Возможности хранения данных должны быть рассчитаны на 1000 активных поручений при температуре окружающей среды от -271 С до 800 С.

Выполнение поручений дольше трех лет не допускается.